

Silvestrovský *SEDMIBOJ* 2017

Pořádají : Volejbalový klub Aš ve spolupráci - Ašské lesy, Ašské služby a za podpory města Aše pro širokou sportovní veřejnost

Termín: 31.prosince 2017 **od 9 hodin** - předpokládaný konec cca 17-18 hod.

Místo: Sportovní hala. ul. G.Geipela v Aši

Hlavní sponzor turnaje : PARKHOTEL Sokolov

Startují : smíšené dvojice / hráčka - hráč / kategorie 18-99 let / min. 14 a max. 28 dvojic

Startovné : 250,- Kč družstvo - na účet

Ceny : 1-3. místo - voucher **WELLNESS POBYT** v **PARKHOTELU Sokolov**

Voucher platí pro 2 osoby a obsahuje :

- 1 x ubytování ve dvoulůžkovém pokoji **FIRST CLASS** v **PARKHOTELU Sokolov** se snídaní formou švédských stolů
- 1x Wellness - vstup do relaxačního studia a klubu jen pro vás - 2hodiny
- 1x Regenerační aromaterapeutická masáž částečná

Další ceny od sponzorů turnaje

Přihláška : akropolis@post.cz pouze jedno družstvo, každý se musí přihlásit sám za přihlášené družstvo se považuje to, které má zaplacené startovné na číslo účtu **790496193/0800** a to které má **potvrzené přidělené startovní číslo!!!**

uzávěrka přihlášek 29.12.17 12 hodin Odhláška : do 29.12.2017 12 hodin

Disciplíny:

- Badminton
- Nohejbal
- Ping - pong
- Fotbal - střelba na branku
- Florbal - střelba na branku
- Basketbal - střelba na koš
- Šipky

Občerstvení : *Občerstvení je zajištěno po celou dobu konání turnaje v areálu.*

Všeobecná pravidla:

Turnaj je vypsán pro smíšené dvojice. Každé utkání musí skončit vítězstvím některého družstva. Vítězné družstvo získává jeden bod a poražené zůstává bez bodu. V každé disciplíně je tak možno získat max. 3 body podle počtu kol (počet kol bude stejný pro všechny disciplíny). Vítěze sedmiboje určí nejvyšší počet bodů po sečtení všech disciplín. Hrát se bude na 2 hřištích - Badminton, nohejbal, jeden stůl ping - pong, 1 elektronické terče na šipky, 2 koš na basketbal a 2 branky. Pravidla pro jednotlivé disciplíny jsou upravena pro zvýšení zajímavosti disciplín. Vzhledem k organizační náročnosti jsou všechna družstva povinna hlídat si, kde a kdy hrají. Bohužel není možno naplánovat zápasy dopředu takže žádáme družstva o maximální vstřícnost. Pokud družstvo po vyzvání nezahájí do 3 minut utkání, bude zápas zkontumován. Utkání budou probíhat bez rozhodčích. Sporné situace se budou řešit novým míčem. Pokud by došlo ke konfliktní situaci, pořadatel se pokusí zajistit rozhodčího. Společně, ale především na pochopení družstev a smysl pro fair play.

Další informace a popis pravidel jednotlivých disciplín najdete na stránkách klubů www.vkas.cz

Hrací systém:

byl zvolen švýcarský systém. Výhody jsou následující - všichni si zahrají stejný počet utkání, hrají spolu vyrovnaná družstva, což zvýší zajímavost utkání. Zcela spravedlivý by byl při dostatečném počtu kol. Při prostoru, který na turnaj máme je bohužel počet utkání omezen a proto nelze zvolit zcela spravedlivý systém.

Stručný popis systému: S výjimkou prvního kola, které se nalosuje náhodně, se spolu utkávají soupeři přibližně stejné výkonnosti. Vylučují se tak utkání slabých se silnými. Dosažené výsledky určují již po několika kolech poměrně přesné pořadí. Předem se určí počet kol. Při lichém počtu družstev má vždy jedno družstvo volno a získává do tabulky jeden bod. Pokud k tomu dojde, bude snaha o to, aby se vystřídal všechna družstva spravedlivě. Družstva se zapíší podle vylosovaného pořadí pod sebe.

Stručný popis systému

1.kolo - první hraje s druhým, třetí se čtvrtým atd... Po skončení 1. kola se zapíší výsledky (za výhru bod za prohru 0 bodů). Při sestavování dvojic druhého kola postupujeme shora dolů. Nasazujeme "jedničky" (družstva s jedním bodem) s "jedničkami" a "nulý" s "nulami". Zbude-li lichá "jednička", nasadí se s nejbližší "nulou". Tak jsou neustále kruhovitě vyhledávání soupeři. Ve třetím kole se střetnou "dvojky" s "dvojkami" atd. Zásadou zůstává, že se žádní soupeři spolu nesmějí utkat dvakrát. Po skončení určeného počtu kol určuje pořadí počet dosažených bodů. Z důvodu objektivity bude každý sport rozlosován a nasazován zvlášť. Celkové pořadí určí součet bodů ze všech disciplín.

Pravidla jednotlivých sportů:

1. Badminton: dle pravidel do 15.

2. Nohejbal: vzhledem k tomu, že se jedná o mixy, jsou pravidla upravena. Hraje se na hřišti 9x9 m. Čára na podání je 6m od sítě. Zóna podání je rozdělena na 2 poloviny (jako v tenise). Sít' je vysoká 110 cm. Hraje se do 12 bodů tie-break. Utkání vyhrává družstvo, které jako první získalo 12 bodů s rozdílem nejméně 2 bodů. V případě nerozhodného stavu 11:11 pokračuje hra do dosažení rozdílu 2 bodů (13:11, 14:12). Limit je 15 bodů. Za stavu 14:14 zvítězí družstvo, které dosáhne první 15. bodu. Po dosažení 6 bodů jedním družstvem se mění strany. Po vylosování se družstvo na podání postaví. Soupeř je povinen stát tak, aby hráči stáli diagonálně proti sobě a stejně tak hráčky. V tomto postavení setrvají po celé utkání - netočí se. Podávat začíná pravý zadní z pravé poloviny pole pro podání. Pokud získá družstvo bod podává druhý z dvojice a tak se dále pravidelně střídají. Při ztrátě podání podává stejným způsobem druhé družstvo. Po opětovném zisku podání podává ten , který je s podáním na řadě. Podává se zásadně diagonálně (hráč na hráče, hráčka na hráčku) a míč musí dopadnout do pole pro podání před přijímajícím hráčem. Hraje se na 3 doteky s jedním dopadem. Míč může dopadnout i mimo vlastní hřiště. Pokud se podání dotkne sítě, má hráč druhý pokus. Míč musí přeletět při cestě do soupeřova hřiště sít' a musí letět rovnou po odbytí hráčem (ne s dopadem na vlastním hřišti). Hráč nesmí hrát dvakrát po sobě, rukou, dotknout se sítě.

3. Ping-pong - hraje se podle běžných pravidel jako čtyřhra. Hráči se v úderu pravidelně střídají (jeden hráč nesmí hrát dvakrát za sebou). Hraje se do 21 bodů. Vítězí družstvo , které dosáhne první 21 bodů rozdílem nejméně 2 bodů. Limit je 25 bodů. Za stavu 24:24 zvítězí družstvo, které dosáhne první 25. bod. Po dosažení 12 bodů jedním družstvem se mění strany. Po vylosování se postaví jako první družstvo které podává. Druhé družstvo zaujme libovolné postavení. Každý hráč (hráčka) má 5 podání. Když se podání dotkne sítě, opakuje se. Míček se musí dotknout po podání pravé poloviny stolu soupeře. Pokud se tak nestane, podání je chybné. Za podání se považuje dotyk páčky a míčku, i když se míček po podání nedotkne stolu. Podání se střídá po 5 podáních. Postavení se střídá tak, že před příjmem si přímající družstvo vymění postavení. Hráč může použít vlastní páčku.

4. Fotbal - nehraje se klasický fotbal, jde o střelbu na branku a vzhledem k tomu, že jsou k dispozici jen malé branky, bude se kopat bez brankáře. Hraje se do 12 gólů. Utkání vyhrává družstvo, které jako první vstřelí 12 gólů s rozdílem nejméně 2 gólů. V případě nerozhodného stavu 11:11 pokračuje hra do dosažení rozdílu 2 gólů (13:11, 14:12) Limit je 15 gólů. Losováním se určí začínající družstvo. To si určí hráče který bude začínat. Soupeři se ve střelbě pravidelně střídají, stejně tak hráči v družstvu. Střílí se z vyznačené čáry. V případě, že by se utkání příliš vleklo, bude zaveden časový limit. Před zahájením má každý 1 zkušební pokus. V případě ukončení na časový limit vítězí družstvo, které dosáhlo více bodů, v případě nerozhodného výsledku se hraje dál na tzv. zlatý gól - kdo dá první gól vyhrává.

5. Florbal - nehraje se klasický florbal, jde o střelbu na branku a vzhledem k tomu, že je k dispozici jen prázdná branka (tedy skoro), bude se střílet přes překážku. Hraje se do 12 gólů. Utkání vyhrává družstvo , které jako první vstřelí 12 gólů s rozdílem nejméně 2 gólů. V případě nerozhodného stavu 11:11 pokračuje hra do dosažení rozdílu 2 gólů (13:11, 14:12) Limit je 15 gólů. Losováním se určí začínající družstvo. To si určí hráče který bude začínat. Soupeři se ve střelbě pravidelně střídají, stejně tak hráči v družstvu. Střílí se z vyznačené čáry. V případě, že by se utkání příliš vleklo, bude zaveden časový limit. Před zahájením má každý 1 zkušební pokus. V případě ukončení na časový limit vítězí družstvo, které dosáhlo více bodů, v případě nerozhodného výsledku se hraje dál na tzv. zlatý gól - kdo dá první gól vyhrává.

6. Basketbal - nehraje se klasický basket, jde o střelbu na koš ze vzdálenosti cca 6 m. Hraje se do 12 košů. Utkání vyhrává družstvo, které jako první vstřelí 12 košů s rozdílem nejméně 2 košů. V případě nerozhodného stavu 11:11 pokračuje hra do dosažení rozdílu 2 košů (13:11, 14:12) Limit je 15 košů. Losováním se určí začínající družstvo. To si určí hráče který bude začínat. Soupeři se ve střelbě pravidelně střídají, stejně tak hráči v družstvu. Střílí se z vyznačené čáry. V případě, že by se utkání příliš vleklo, bude zaveden časový limit. Před zahájením má každý 3 zkušební pokusy. V případě ukončení na časový

limit vítězí družstvo, které dosáhlo více bodů, v případě nerozhodného výsledku se hraje dál na tzv. zlatý koš - kdo dá první koš vyhrává.

7. Šipky - hrají se elektronické šipky, hra 301 (bez double out, double in a podobně). Hra se nastaví na dva hráče, každé družstvo je jeden hráč. Družstva si rozlosují, které bude začínat. Družstva se v házení střídají po jednom hráči. V družstvu se hráči pravidelně střídají. Každý hráč má 3 šipky. Před zahájením má každý hráč 3 zkušební pokusy. Body dosažené hráčem se odečítají od základních 301. Vyhrává družstvo, které dosáhne první 0 s tím, že nulu musí dosáhnout přesně (pokud zbývá na ukazateli 2 body, musí hráč hodit dvojku. V případě, že hodí vyšší hodnotu, vrátí se stav na hodnotu před tím, než hráč s házením začal. Hru vyhraje družstvo, které dosáhne nuly bez ohledu na to, kdo začínal (nedohazuje se). Pokud dojde k ukončení na časový limit, vítězí družstvo, které má na ukazateli méně bodů. V případě shody hází každý člen družstva jednou a vyhrává družstvo, které získá více bodů. Bodování hodů - malý střed 50 b., větší střed 25 b., střední mezikruží - trojnásobek hodnoty výseče, vnější mezikruží - dvojnásobek hodnoty výseče. Šipky lze použít vlastní.